

A collection of historical artifacts is displayed on a light-colored surface. On the left, there is a blue rectangular box containing several circular medals. One prominent medal is a red ribbon with a white star and a central emblem. Below it is a blue ribbon with a white star and a central emblem. A pair of round, gold-rimmed glasses lies across the center. In the bottom left corner, a circular compass is visible. The background is a plain, light-colored surface.

自閉症兒童的 社交與人際互動

王意中 臨床心理師

王意中心理治療所 所長 / 負責心理師



@提昇自閉兒眼神注視



<http://www.topnews.in/health/files/Autism.JPG>



- ◆ 蹲下來，讓自己的視線與自閉兒平行，除非您站著時與他一樣高。
- ◆ 將容易吸引自閉兒注意力的刺激物，移開他的視線，不然就將該刺激物擺放在您和他的視線之間。



- ◆ 捲起一張紙或書本變成望遠鏡，與自閉兒一起玩眼神相互對視遊戲。
- ◆ 發揮創意，彩繪自己的臉，讓自閉兒對您特別的臉感到好奇與興趣，但色彩千萬不要嚇倒自閉兒。



- ◆ 將吸引自閉兒注意力的貼紙圖樣，貼在自己的兩眼之間，嘗試讓自閉兒在撕下貼紙時能夠看著您。
- ◆ 一起與自閉兒照鏡子，讓他從鏡子中注視到身旁的您和眼神。



- ◆ 注視著自閉兒，先不急著與他說話，當他眼神注視著您時，再開口。
- ◆ 當自閉兒想拿走您手上的物品時，記得先看著他並緊握著物品不放，除非自閉兒眼神注視著您，再將手輕輕放開。



- ◆ 多與自閉兒一起玩丟接球或互推小汽車遊戲，試著以不同的距離讓他嘗試看著您。
- ◆ 多微笑看著自閉兒，您的笑容終將吸引自閉兒眼神的注視。



@自閉兒玩什麼遊戲？



<http://www.dailylightphoto.com/images/Bubbles.jpg>



- ◆ 探索遊戲(感覺動作遊戲)。
- ◆ 功能遊戲(早期物體使用能力)。
- ◆ 想像遊戲。



- ◆ 建構遊戲 ◦
- ◆ 野蠻遊戲 ◦
- ◆ 規則遊戲 ◦



http://www.urbankidsplay.com/files/big/334_Large.jpg



- ◆ 無所事事。
- ◆ 獨自遊戲。
- ◆ 旁觀遊戲。



http://debroffdebrief.clubmom.com/photos/uncategorized/2007/04/17/kid_with_cell_phone.jpg



- ◆ 平行遊戲。
- ◆ 聯合遊戲。
- ◆ 合作遊戲。



http://z.about.com/d/pediatrics/1/0/o/M/parallel_play.jpg



http://www.mrx.no/albums/dailylife/kids_walking.sized.jpg

@提昇同儕互動能力

- ◆ 花&蜜蜂。
- ◆ 爲什麼要和同儕玩？
- ◆ 同儕有趣嗎？
- ◆ 讓同儕互動變好玩！





- ◆ 同儕互動，始於自然情境。
- ◆ 思考：一般孩子是如何開始玩的？
- ◆ 幫自閉兒找玩伴。



- ◆ 注意&興趣。
- ◆ 關於自閉兒最擅長的活動&能力。
- ◆ 關於自閉兒的溝通意圖。



- ◆ 王意中E-mail:
atoz.wyc@msa.hinet.net
- ◆ 王意中噗浪網址:
<http://www.plurk.com/WYCClinicalPsychologist>
- ◆ 王意中部落格。
<http://blog.xuite.net/atozwyc/blog>
- ◆ 早期療育及兒童青少年心理衛生資訊。